

MAT 1102 ★ Geometría

Solución a la Interrogación N°2

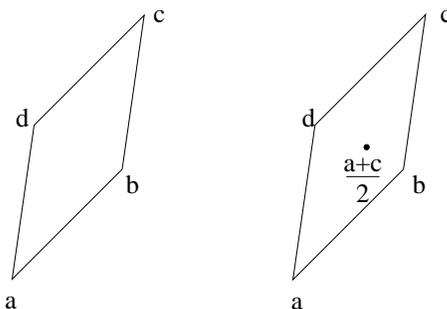
1. (a) Dados dos vértices opuestos A y C (representados, respectivamente, por los complejos a y c) del rombo $ABCD$, y sabiendo que el ángulo BAD mide α , demuestre que los vértices B y D están representados por los complejos b y d dados por las fórmulas

$$b, d = \frac{a+c}{2} \mp \frac{\tan(\alpha/2)(c-a)i}{2}.$$

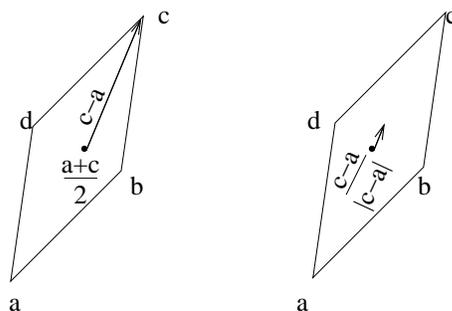
- (b) Use la parte (a) para encontrar los vértices faltantes del rombo $ABCD$, donde $a = 1+2i$, $c = 7+14i$ y $\tan \alpha = 3/4$.

Solución:

- (a) El punto medio de la diagonal dada es $\frac{a+c}{2}$.

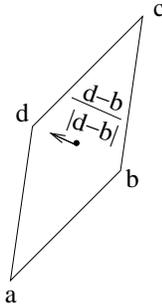


Un vector en la dirección de dicha diagonal es $c-a$, por lo que un vector unitario en dicha dirección es $\frac{c-a}{|c-a|}$.

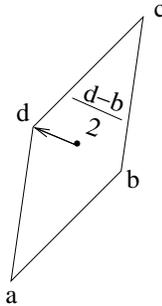


Puntaje por esta parte: 1 pts. (hasta aquí: 1 pts.)

Ya que el ángulo formado por las diagonales del rombo es $\pi/2$, para obtener un vector unitario en la dirección de la diagonal BD debemos tomar el vector anterior y multiplicarlo por $\text{cis } \pi/2 = i$.



Así, $\frac{d-b}{|d-b|} = \frac{(c-a)i}{|c-a|}$, y por lo tanto $\frac{d-b}{2} = \frac{(c-a)i |d-b|}{2|c-a|}$.



Puntaje por esta parte: 1 pts. (hasta aquí: 2 pts.)

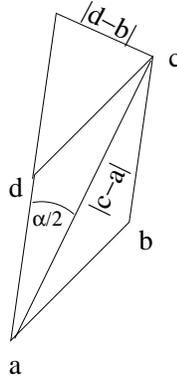
Como $\frac{a+c}{2} = \frac{b+d}{2}$ (ya que el punto medio de la primera diagonal es también punto medio de la otra), tenemos

$$d = \frac{b+d}{2} + \frac{d-b}{2} = \frac{a+c}{2} + \frac{d-b}{2} = \frac{a+c}{2} + \frac{(c-a)i |d-b|}{2|c-a|}$$

(y una fórmula análoga sirve para b , cambiando el signo $+$ por $-$).

Así, lo único que nos falta demostrar es que $\frac{|d-b|}{|c-a|} = \tan(\alpha/2)$.

Pero esto sale de la figura siguiente, ya que en el triángulo rectángulo que resulta de prolongar el lado AD al doble y copiar la diagonal BD sobre el punto D , los catetos miden $|d-b|$ y $|c-a|$ respectivamente.



Puntaje por esta parte: 1 pts. (hasta aquí: 3 pts.)

- (b) La única dificultad en este caso es determinar el valor de $\tan(\alpha/2)$. Como $0 < \alpha < \pi$, $\alpha/2$ está entre 0 y $\pi/2$, por lo que $\tan(\alpha/2)$ es positiva.

De la fórmula para $\tan 2x$ deducimos que, si $u = \tan(\alpha/2)$, entonces $\frac{2u}{1-u^2} = 3/4$, de donde $3u^2 + 8u - 3 = 0$, por lo que $u = \frac{-8 \pm \sqrt{64 + 4 \cdot 3 \cdot 3}}{6} = \frac{-8 \pm 10}{6}$, de donde $u = \frac{-8 + 10}{6} = 1/3$ o $u = \frac{-8 - 10}{6} = -3$. Como sabemos que $u > 0$, debe tenerse $\tan(\alpha/2) = 1/3$.

Puntaje por esta parte: 1 pts. (hasta aquí: 1 pts.)

Así, aplicando la fórmula, tenemos

$$\begin{aligned}
 b &= \frac{a+c}{2} - \frac{\tan(\alpha/2)(c-a)i}{2} \\
 &= (4+8i) - \frac{(1/3)(6+12i)i}{2} \\
 &= (4+8i) - i(1+2i) \\
 &= (4+8i) + (2-i) \\
 &= 6+7i, \\
 d &= (4+8i) + \frac{(1/3)(6+12i)i}{2} \\
 &= (4+8i) + i(1+2i) \\
 &= (4+8i) - (2-i) \\
 &= 2+9i,
 \end{aligned}$$

Puntaje por esta parte: 2 pts. (hasta aquí: 3 pts.)

2. (a) Demuestre que

$$[(\vec{a} + \vec{b})(\vec{b} + \vec{c})(\vec{c} + \vec{a})] = 2[\vec{a} \vec{b} \vec{c}].$$

Solución:

$$\begin{aligned} & [(\vec{a} + \vec{b})(\vec{b} + \vec{c})(\vec{c} + \vec{a})] \\ &= ((\vec{a} + \vec{b}) \times (\vec{b} + \vec{c})) \cdot (\vec{c} + \vec{a}) \\ &= (\vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{b} + \vec{b} \times \vec{c}) \cdot (\vec{c} + \vec{a}) \\ &= (\vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}) \cdot (\vec{c} + \vec{a}) \\ &= [\vec{a} \vec{b} \vec{c}] + [\vec{a} \vec{c} \vec{c}] + [\vec{b} \vec{c} \vec{c}] + [\vec{a} \vec{b} \vec{a}] + [\vec{a} \vec{c} \vec{a}] + [\vec{b} \vec{c} \vec{a}] \\ &= [\vec{a} \vec{b} \vec{c}] + [\vec{b} \vec{c} \vec{a}] \\ &= 2[\vec{a} \vec{b} \vec{c}]. \end{aligned}$$

(b) Demuestre, usando sólo vectores, que si $ABCD$ es un cuadrado y P es un punto en el mismo plano que $ABCD$, entonces

$$\overline{PA}^2 + \overline{PC}^2 = \overline{PB}^2 + \overline{PD}^2.$$

Solución:

Escribamos

$$\begin{aligned} & \overline{PA}^2 + \overline{PC}^2 - \overline{PB}^2 - \overline{PD}^2 \\ &= (\vec{p} - \vec{a}) \cdot (\vec{p} - \vec{a}) + (\vec{p} - \vec{c}) \cdot (\vec{p} - \vec{c}) \\ &\quad - (\vec{p} - \vec{b}) \cdot (\vec{p} - \vec{b}) - (\vec{p} - \vec{d}) \cdot (\vec{p} - \vec{d}) \\ &= \|\vec{p}\|^2 - 2\vec{p} \cdot \vec{a} + \|\vec{a}\|^2 + \|\vec{p}\|^2 - 2\vec{p} \cdot \vec{c} + \|\vec{c}\|^2 \\ &\quad - \|\vec{p}\|^2 + 2\vec{p} \cdot \vec{b} - \|\vec{b}\|^2 - \|\vec{p}\|^2 + 2\vec{p} \cdot \vec{d} - \|\vec{d}\|^2 \\ &= \|\vec{a}\|^2 + \|\vec{c}\|^2 - \|\vec{b}\|^2 - \|\vec{d}\|^2 + 2\vec{p} \cdot (\vec{b} + \vec{d} - \vec{a} - \vec{c}) \\ &= \|\vec{a}\|^2 - \|\vec{b}\|^2 + \|\vec{c}\|^2 - \|\vec{d}\|^2 + 2\vec{p} \cdot (\vec{b} + \vec{d} - \vec{a} - \vec{c}) \end{aligned}$$

Pero, por ser $ABCD$ cuadrado, sus lados opuestos son paralelos, o sea, $\vec{b} - \vec{a} = \vec{c} - \vec{d}$, por lo que $(\vec{b} + \vec{d} - \vec{a} - \vec{c}) = \vec{0}$.

Así,

$$\begin{aligned} \overline{PA}^2 + \overline{PC}^2 - \overline{PB}^2 - \overline{PD}^2 &= \|\vec{a}\|^2 - \|\vec{b}\|^2 + \|\vec{c}\|^2 - \|\vec{d}\|^2 \\ &= (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} - \vec{b}) + (\vec{c} + \vec{d}) \cdot (\vec{c} - \vec{d}) \end{aligned}$$

Usando de nuevo el hecho de que $\vec{c} - \vec{d} = \vec{b} - \vec{a}$, tenemos

$$\begin{aligned} \overline{PA}^2 + \overline{PC}^2 - \overline{PB}^2 - \overline{PD}^2 &= (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} - \vec{b}) + (\vec{c} + \vec{d}) \cdot (\vec{c} - \vec{d}) \\ &= (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} - \vec{b}) + (\vec{c} + \vec{d}) \cdot (\vec{b} - \vec{a}) \\ &= (\vec{a} + \vec{b} - \vec{c} - \vec{d}) \cdot (\vec{a} - \vec{b}) \\ &= (\vec{a} - \vec{c}) \cdot (\vec{a} - \vec{b}) + (\vec{b} - \vec{d}) \cdot (\vec{a} - \vec{b}) \end{aligned}$$

Pero, por ser $ABCD$ cuadrado, sus lados adyacentes son perpendiculares, o sea, $(\vec{a} - \vec{c}) \cdot (\vec{a} - \vec{b}) = 0$ y $(\vec{b} - \vec{d}) \cdot (\vec{a} - \vec{b}) = 0$. Así,

$$\overline{PA}^2 + \overline{PC}^2 - \overline{PB}^2 - \overline{PD}^2 = 0,$$

que es equivalente a lo pedido.

3. La recta ℓ es la intersección de dos planos, $\ell = \pi_1 \cap \pi_2$, dados por las ecuaciones

$$\begin{aligned}\pi_1 & : (\vec{p} - \vec{p}_1) \cdot \hat{n}_1 = 0, \\ \pi_2 & : (\vec{p} - \vec{p}_2) \cdot \hat{n}_2 = 0.\end{aligned}$$

Determine la ecuación del plano π que contiene a ℓ y es perpendicular al plano π_0 de ecuación

$$\pi_0 : (\vec{p} - \vec{p}_0) \cdot \hat{n}_0 = 0.$$

Discuta el número de soluciones del problema, considerando las distintas posiciones relativas de ℓ y π_0 ($\ell \parallel \pi_0$, $\ell \perp \pi_0$, ninguna de las anteriores).

Solución:

Sea P_3 un punto cualquiera de ℓ . Como $P_3 \in \pi_1 \cap \pi_2$, las ecuaciones de π_1 y π_2 pueden ser reescritas como

$$\begin{aligned}\pi_1 & : (\vec{p} - \vec{p}_3) \cdot \hat{n}_1 = 0, \\ \pi_2 & : (\vec{p} - \vec{p}_3) \cdot \hat{n}_2 = 0.\end{aligned}$$

Puntaje por esta parte: 1 pts. (hasta aquí: 1 pts.)

Si el plano π contiene a ℓ entonces es un plano del haz que forman π_1 y π_2 , de donde su ecuación puede escribirse

$$\pi : (\vec{p} - \vec{p}_3) \cdot \hat{n}_1 + \lambda(\vec{p} - \vec{p}_3) \cdot \hat{n}_2 = 0,$$

o, lo que es equivalente,

$$\pi : (\vec{p} - \vec{p}_3) \cdot (\hat{n}_1 + \lambda\hat{n}_2) = 0.$$

Puntaje por esta parte: 1 pts. (hasta aquí: 2 pts.)

Así, un vector \vec{n} normal al plano π es $\vec{n} = \hat{n}_1 + \lambda\hat{n}_2$. Para que $\pi \perp \pi_0$, debe tenerse $\vec{n} \perp \hat{n}_0$, o sea, $(\hat{n}_1 + \lambda\hat{n}_2) \cdot \hat{n}_0 = 0$, de donde $\hat{n}_1 \cdot \hat{n}_0 + \lambda\hat{n}_2 \cdot \hat{n}_0 = 0$. Si $\hat{n}_2 \cdot \hat{n}_0 \neq 0$ (o sea, si $\pi_2 \not\perp \pi_0$) entonces $\lambda = -\frac{\hat{n}_1 \cdot \hat{n}_0}{\hat{n}_2 \cdot \hat{n}_0}$ es la única solución.

Puntaje por esta parte: 1 pts. (hasta aquí: 3 pts.)

Si $\hat{n}_2 \cdot \hat{n}_0 = 0$ (o sea, si $\pi_2 \perp \pi_0$) entonces $\lambda = \infty$ es siempre solución (recuerde que tomar el valor $\lambda = \infty$ en $\pi_1 + \lambda\pi_2$ corresponde a tomar el plano π_2). Sin embargo, si $\hat{n}_1 \cdot \hat{n}_0 = 0$

entonces $\lambda = \infty$ no es la única solución, ya que en este caso cualquier valor de λ sirve para hacer $\widehat{n}_1 \cdot \widehat{n}_o + \lambda \widehat{n}_2 \cdot \widehat{n}_o = 0$.

Puntaje por esta parte: 1 pts. (hasta aquí: 4 pts.)

Así, si tanto π_1 como π_2 son perpendiculares a π_o entonces hay infinitas soluciones, y en caso contrario hay una única solución ($\pi = \pi_2$ si $\pi_2 \perp \pi_o$, o el correspondiente a $\lambda = -\frac{\widehat{n}_1 \cdot \widehat{n}_o}{\widehat{n}_2 \cdot \widehat{n}_o}$ si no).

En términos de las posibles posiciones relativas de ℓ y π_o , vemos que si $\ell \perp \pi_o$ (que corresponde al caso en que tanto π_1 como π_2 son perpendiculares a π_o) hay infinitas soluciones (cualquier plano del haz), y en cualquier otro caso (si $\ell \parallel \pi_o$ o si ℓ no es ni perpendicular ni paralela a π_o) hay exactamente una solución.

Puntaje por esta parte: 2 pts. (hasta aquí: 6 pts.)

4. Los puntos A y B son tales que el origen no está en la recta \overleftrightarrow{AB} . Si $d > 0$ es un real cualquiera, determine el vector posición \vec{p} de un punto P tal que el plano determinado por A , B y P está a distancia d del origen, y P es la proyección ortogonal del origen sobre dicho plano.

Ayuda: ya que \vec{a} y \vec{b} son l.i., los vectores \vec{a} , \vec{b} y $\vec{a} \times \vec{b}$ forman una base del espacio, por lo que es posible escribir \vec{p} como

$$\vec{p} = \alpha \vec{a} + \beta \vec{b} + \gamma(\vec{a} \times \vec{b}).$$

Determine los valores de α , β y γ .

Solución:

Buscamos un punto P tal que:

$$\begin{aligned} \|\vec{p}\| &= d, \\ \vec{p} \cdot (\vec{p} - \vec{a}) &= 0, \\ \vec{p} \cdot (\vec{p} - \vec{b}) &= 0. \end{aligned}$$

La primera ecuación puede traducirse como $\vec{p} \cdot \vec{p} = d^2$, y las otras dos como $\vec{p} \cdot \vec{a} = \vec{p} \cdot \vec{p}$ y $\vec{p} \cdot \vec{b} = \vec{p} \cdot \vec{p}$ respectivamente.

Puntaje por esta parte: 1 pts. (hasta aquí: 1 pts.)

Así, el sistema anterior se reescribe como

$$\begin{aligned} \vec{p} \cdot \vec{p} &= d^2, \\ \vec{p} \cdot \vec{a} &= d^2, \\ \vec{p} \cdot \vec{b} &= d^2. \end{aligned}$$

Puntaje por esta parte: 1 pts. (hasta aquí: 2 pts.)

Así, usando la ayuda dada, y escribiendo $\vec{p} = \alpha \vec{a} + \beta \vec{b} + \gamma(\vec{a} \times \vec{b})$, tenemos que

$$\begin{aligned} \vec{p} \cdot \vec{a} &= \alpha \|\vec{a}\|^2 + \beta(\vec{a} \cdot \vec{b}), \\ \vec{p} \cdot \vec{b} &= \alpha(\vec{a} \cdot \vec{b}) + \beta \|\vec{b}\|^2. \end{aligned}$$

Puntaje por esta parte: 1 pts. (hasta aquí: 3 pts.)

Este sistema es equivalente a

$$\begin{aligned} \alpha \|\vec{a}\|^2 + \beta(\vec{a} \cdot \vec{b}) &= d^2, \\ \alpha(\vec{a} \cdot \vec{b}) + \beta \|\vec{b}\|^2 &= d^2, \end{aligned}$$

que puede ser resuelto para α y β sin problemas.

Puntaje por esta parte: 1 pts. (hasta aquí: 4 pts.)

Para encontrar el valor de γ , una vez conocidos los valores de α y β , calculamos $\vec{p} \cdot \vec{p}$ de dos formas distintas: por una parte, sabemos que $\vec{p} \cdot \vec{p} = d^2$, y por otra

$$\begin{aligned}\vec{p} \cdot \vec{p} &= (\alpha \vec{a} + \beta \vec{b} + \gamma(\vec{a} \times \vec{b})) \cdot (\alpha \vec{a} + \beta \vec{b} + \gamma(\vec{a} \times \vec{b})) \\ &= \alpha^2(\vec{a} \cdot \vec{a}) + \beta^2(\vec{b} \cdot \vec{b}) + 2\alpha\beta(\vec{a} \cdot \vec{b}) + \gamma^2((\vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{a} \times \vec{b})) \\ &= \alpha^2 \|\vec{a}\|^2 + \beta^2 \|\vec{b}\|^2 + 2\alpha\beta(\vec{a} \cdot \vec{b}) + \gamma^2 \|\vec{a} \times \vec{b}\|^2,\end{aligned}$$

de donde

$$\gamma^2 = \frac{d^2 - \alpha^2 \|\vec{a}\|^2 - \beta^2 \|\vec{b}\|^2 - 2\alpha\beta(\vec{a} \cdot \vec{b})}{\|\vec{a} \times \vec{b}\|^2}.$$

Puntaje por esta parte: 2 pts. (hasta aquí: 6 pts.)